MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE PIERSANTI MATTARELLA
Via S. Satta, 84 - 00159 Roma Tel 064380555 Cod. Mecc. RMIC8EM008– C.F. 97712690581
Posta elettronica: rmic8em008@pec.istruzione.it - rmic8em008@istruzione.it
Sito Web: www.istitutocomprensivopiersantimattarella.edu.it

A Docenti dell'I.C. Piersanti Mattarella

Al Sito Web

Oggetto: Corso PNRR DM 66/2023 – "Esploriamo gli strumenti digitali per innov@re la matematica. Problem & Game Based Learnig anche attraverso il digitale".

Dal giorno 07.052025 al giorno 12.05.2025 si prenderanno via mail le iscrizioni al Corso PNRR 66/2023 - "Esploriamo gli strumenti digitali per innov@re la matematica. Problem & Game Based Learnig anche attraverso il digitale", rivolto ai docenti di tutto l'Istituto.

Il Corso avrà una durata di 18 ore ON LINE. Una volta presentata l'iscrizione, la frequenza sarà obbligatoria.

Le ore massime di assenza consentite sono 3.

Le date del corso, di n. 6 incontri, sono:

- 26.05.2025 dalle ore 16:45 alle ore 19:45;
- 27.05.2025 dalle ore 16:45 alle ore 19:45;
- 03.06.2025 dalle ore 16:45 alle ore 19:45;
- 05.06.2025 dalle ore 16:45 alle ore 19:45;
- 09.06.2025 dalle ore 16:45 alle ore 19:45;
- 10.06.2025 dalle ore 16:45 alle ore 19:45.

OBIETTIVI DIDATTICI GENERALI:

- Comprendere i principi fondamentali della didattica digitale innovativa e la loro applicazione nell'insegnamento di Matematica e STEM.
- Conoscere e utilizzare diverse metodologie didattiche attive supportate dal digitale, come il coding, la robotica educativa e lo storytelling digitale.
- Progettare e implementare unità didattiche innovative che integrino strumenti digitali per favorire l'apprendimento significativo e lo sviluppo di competenze negli studenti della scuola primaria e secondaria di primo grado.

MINISTERO DELL'ISTRUZIONE E DEL MERITO
UFFICIO SCOLASTICO REGIONALE PER IL LAZIO
ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE PIERSANTI MATTARELLA
Via S. Satta, 84 - 00159 Roma Tel 064380555 Cod. Mecc. RMIC8EM008– C.F. 97712690581
Posta elettronica: rmic8em008@pec.istruzione.it - rmic8em008@istruzione.it
Sito Web: www.istitutocomprensivopiersantimattarella.edu.it

- Utilizzare strumenti di coding visuale come Scratch per introdurre concetti di
- programmazione e sviluppare il pensiero computazionale.
- Impiegare la robotica educativa, partendo da strumenti semplici come robottini (Bee bot, Mind designer, ecc.), Makey Makey, per rendere l'apprendimento pratico e coinvolgente.
- Applicare lo storytelling digitale con Scratch e altri strumenti per stimolare la creatività e facilitare la comprensione di concetti complessi.
- Integrare elementi base di programmazione nel contesto di attività pratiche e progetti.
- Utilizzare strumenti digitali molto comuni come Google Presentazioni e Fogli di Calcolo per la raccolta, l'analisi e la visualizzazione di dati in semplici indagini statistiche basate sulla vita quotidiana [sarà dedotto l'uso di Google Workspace per tali attività, non esplicitamente dettagliato nelle fonti per questo specifico scopo, ma comune nella pratica didattica].
- Esplorare le potenzialità delle intelligenze artificiali (IA) come Notebook LM, Copilot e Gemini per la creazione di materiali didattici e la personalizzazione dell'apprendimento.
- Applicare i principi dell'Universal Design for Learning (UDL) per progettare attività inclusive che rispondano alle diverse esigenze degli studenti.
- Promuovere lo sviluppo di studentesse e studenti esperti, capaci di autodeterminazione e autoregolazione nel loro apprendimento.

Si fa presente che le adesioni dovranno pervenire entro e non oltre il giorno lunedì 12.05.2025.

Cordiali saluti.

Roma, 8 Maggio 2025.

Il Dirigente Scolastico
Prof.ssa Annarita Tiberio
Firma autografa sostituita a mezzo stampa
ex art. 3, comma 2, del D.Lgs. n. 39/1993